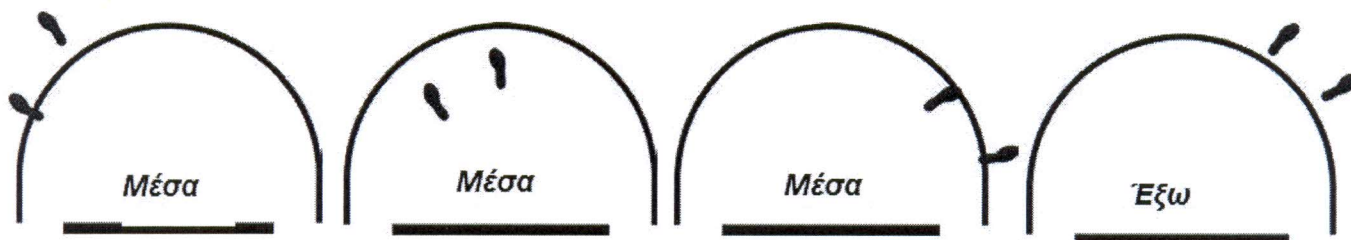


## Άρθρο 2° Γήπεδο

### 2.4.7 Ημικυκλικές περιοχές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος

Οι ημικυκλικές γραμμές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος είναι μέρος των ημικυκλικών περιοχών μη χρέωσης.



Και...

## Άρθρο 33° Επαφή: Γενικές Αρχές

### 33.10 .....

Αυτός ο κανόνας εφαρμόζεται όταν

- ο επιτιθέμενος παίκτης έχει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι στον αέρα, και
- αυτός επιχειρεί προσπάθεια για σουτ ή πασάρει μακριά τη μπάλα, και
- ο αμυνόμενος παίκτης έχει **το ένα ή και τα δύο πόδια σε επαφή με την** ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος.

## Άρθρο 4° Ομάδες

### 4.3 Στολές

#### 4.3.1 .....

- Παντελονάκια του ίδιου βασικού χρώματος, μπροστά και πίσω, αλλά, όχι απαραίτητα του ίδιου χρώματος με τις φανέλες. Τα παντελονάκια πρέπει να φθάνουν μέχρι πριν το γόνατο.

#### 4.3.2 .....

- Οι ομάδες θα μπορούν να χρησιμοποιούν τους αριθμούς **0** και **00** και από το **1 έως το 99**.

## Άρθρο 5° Παίκτες: Τραυματισμός

- 5.7** Παίκτες που έχουν δηλωθεί από τον προπονητή τους να αρχίσουν τον αγώνα ή που έχουν δεχθεί ιατρική βοήθεια μεταξύ των ελεύθερων βολών, μπορεί να αντικατασταθούν σε περίπτωση τραυματισμού. Σε αυτή την περίπτωση, η αντίπαλη ομάδα έχει κι αυτή το δικαίωμα να αντικαταστήσει τον ίδιο αριθμό παικτών, αν το επιθυμεί.

## **Άρθρο 18° Χορήγηση Τάϊμ Άουτ**

**18.2.1** Σε κάθε ομάδα μπορούν να χορηγηθούν:

- 2 τάϊμ άουτς στη διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου
- 3 τάϊμ άουτς στη διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου , με μέγιστο αριθμό 2 εξ αυτών των τάϊμ άουτ στα τελευταία 2 λεπτά του δεύτερου ημιχρόνου.
- 1 τάϊμ άουτ στη διάρκεια κάθε παράτασης.

**Διευκρίνιση:** *Εάν σε μια ομάδα δεν έχει χορηγηθεί τάϊμ άουτ στο 2° ημίχρονο μέχρι το χρονόμετρο του αγώνος να δείχνει 2:00 στην 4<sup>η</sup> περίοδο, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο πρώτο τετραγωνάκι του δεύτερου ημιχρόνου της ομάδας.*

### **Επισήμανση:**

*Το τάϊμ άουτ θα ΧΑΝΕΤΑΙ εάν δεν ζητηθεί-χορηγηθεί, πριν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 στην 4<sup>η</sup> περίοδο.*

## **Άρθρο 29° 24 δευτερόλεπτα**

**29.2.3** Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη του αντίπαλου καλαθιού, η συσκευή των 24" (shot clock) θα ανανεώνεται στα

- 24 δευτερόλεπτα, εάν η αντίπαλη ομάδα αποκτά τον έλεγχο της μπάλας.
- 14 δευτερόλεπτα, εάν η ομάδα που επανακτά τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια με αυτήν που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη.

### **Επισήμανση:**

*Κάθε φορά που μια ομάδα πάρει τον έλεγχο της μπάλας, μετά που αυτή έχει ακουμπήσει τη στεφάνη, θα έχει νέα επίθεση 14 sec, ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΩΣ εάν ο έλεγχος της μπάλας ανακτάται στο εμπρός ή το πίσω γήπεδο αυτής.*

## **Άρθρο 36° Τεχνικό Σφάλμα**

**36.3.3** Ένας παίκτης θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνος όταν έχει χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα.

### **36.4 Ποινή**

**36.4.2** Μία 1 ελεύθερη βολή θα χορηγηθεί στους αντιπάλους, ακολουθούμενη από:

- Επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
- Αναπήδηση στον κεντρικό κύκλο για την έναρξη της πρώτης περιόδου.

## **Άρθρο 37° Αντιαθλητικό Σφάλμα**

### **37.1 Ορισμός**

**37.1.1** Αντιαθλητικό σφάλμα, είναι ένα σφάλμα επαφής που διαπράττει παίκτης, ο οποίος, κατά την κρίση του διαιτητή:

- .....
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή με έναν αντίπαλο από πίσω ή από τα πλάγια στην προσπάθεια να σταματήσει έναν αιφνιδιασμό και δεν υπάρχει αντίπαλος μεταξύ του επιτιθέμενου και του αντίπαλου καλαθιού.
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή σε αντίπαλό του στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια των 2 τελευταίων λεπτών της τέταρτης περιόδου και σε κάθε επιπλέον περίοδο (παράταση), όταν η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη που έχει την επαναφορά.

### **Επίσημανση:**

*Τα ανωτέρω ίσχυαν έως τώρα μέσω των Επίσημων Διευκρινήσεων της - FIBA-2012*

## **Άρθρο 38° Σφάλμα Αποκλεισμού**

**38.2.4** Ο αριθμός των ελευθέρων βολών που θα χορηγούνται είναι ως ακολούθως:

- Εάν το σφάλμα, είναι σφάλμα όχι επαφής: 2 ελεύθερες βολές και κατοχή

## **Άρθρο 46° Πρώτος διαιτητής: Καθήκοντα και Εξουσίες**

**46.12** Είναι εξουσιοδοτημένος να εγκρίνει πριν την έναρξη του αγώνος και να χρησιμοποιήσει τεχνικό εξοπλισμό [Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης-Instant Replay System (IRS)], εάν είναι διαθέσιμος, για να αποφασίσει, πριν την υπογραφή του φύλλου αγώνος:

- Στο τέλος της περιόδου ή της παράτασης
  - εάν το τελευταίο επιτυχημένο σουτ για καλάθι, έγινε πριν ηχήσει η κόρνα για τη λήξη της περιόδου.
  - Εάν και πόσος χρόνος απομένει στο χρονόμετρο του αγώνος, εάν:
    - Μια παράβαση εκτός ορίων διαπραχτεί από το σουτέρ.
    - Μία παράβαση των 24" (shot clock) διαπραχθεί.
    - Μία παράβαση 8 δευτερολέπτων συμβεί.
    - Ένα σφάλμα καταλογιστεί, πριν τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου.

- Όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση,
  - εάν το τελευταίο επιτυχημένο σουτ για καλάθι, έγινε πριν ηχήσει η κόρνα για τη λήξη της περιόδου.
  - Εάν το σουτ για καλάθι ελευθερώθηκε πριν τον καταλογισμό οποιουδήποτε σφάλματος.
  - Να ταυτοποιηθεί ποιος παίκτης προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.
  
- Σε οποιαδήποτε στιγμή του αγώνος
  - Εάν το επιτυχημένο σουτ θα μετρήσει για 2 ή 3 πόντους
  - Μετά από δυσλειτουργία του χρονομέτρου του αγώνος ή των 24'' (shot clock), προκειμένου να προσδιορισθεί ο προς διόρθωση χρόνος.
  - Να ταυτοποιηθεί ο σωστός παίκτης που σουτάρει ελεύθερη/ες βολή/ές
  - Να ταυτοποιηθούν οι εμπλεκόμενοι συνοδοί και παίκτες, στη διάρκεια μιας συμπλοκής.

## **Άρθρο 50° Χειριστής των 24'' (shot clock): Καθήκοντα**

### **50.5 Σταματά και επαναρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα όταν:**

- Η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο και 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24'' (shot clock):
  - Ως αποτέλεσμα σφάλματος ή παράβασης.
  - Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με την ομάδα που έχει το έλεγχο της μπάλας.
  - Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με καμία από τις ομάδες, εκτός και εάν οι αντίπαλοι τίθενται σε μειονέκτημα.
  
- Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη σε μια ανεπιτυχής προσπάθεια για καλάθι, μιας τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ή σε μια πάσα, εάν η ομάδα που κερδίζει εκ νέου τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα ακουμπήσει τη στεφάνη.