

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΟΣ & ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ JUNIOR ΑΓΟΡΙΩΝ- ΚΟΡΙΤΣΙΩΝ
2021-2022

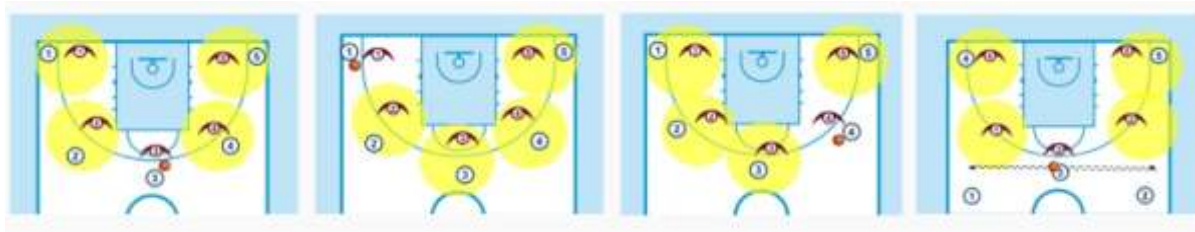
ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΟΣ

- Ο αγώνας του τουρνουά θα διαρκεί συνολικά 40 (σαράντα) λεπτά, δηλαδή **πέντε 8λεπτα (8΄) μικτού χρόνου**.
Η έναρξη κάθε 8λεπτου θα γίνεται με τζάμπολ. Κάθε 8λεπτο θα διεξάγεται ως ένα αυτοτελές παιχνίδι.
Η αλλαγή καλαθιών (Β΄ Ημίχρονο) θα γίνεται μετά το τρίτο οκτάλεπτο.
- Οι ομάδες του τουρνουά είναι υποχρεωμένες να χρησιμοποιούν κάθε αθλητή-τρια τους για τουλάχιστον ένα **οκτάλεπτο (8΄)** σε κάθε αγώνα.
Συγκεκριμένα, τον αγώνα θα ξεκινήσουν πέντε (5) αθλητές-τριες που θα αντικατασταθούν από τους υπόλοιπους πέντε (5) αθλητές-τριες στην υποχρεωτική διακοπή που θα γίνει μόλις συμπληρωθεί το πρώτο (8΄) οκτάλεπτο, και ούτω καθεξής για τους υπόλοιπους αθλητές-τριες στα υπολοιπούμενα 8λεπτα.
- Δεν επιτρέπεται η αντικατάσταση αθλητών-τριών παρά μόνο σε περίπτωση τραυματισμού ή αποβολής, με αθλητή-τρια που δεν έχει συμμετάσχει μέχρι εκείνη τη στιγμή.
- Οι αλλαγές επιτρέπονται όταν όλοι οι αθλητές-τριες έχουν συμπληρώσει το υποχρεωτικό 8λεπτο.
- Ο προπονητής της κάθε ομάδας δικαιούται δύο (2) Time Out καθ΄όλη την διάρκεια του αγώνα.
- Στα 8λεπτα που ο χρόνος είναι μικτός, μόνο ο διαιτητής θα αποφασίζει σε ποιες ειδικές περιπτώσεις θα σταματήσει το χρονόμετρο. Στη περίπτωση Time Out, ο χρόνος θα σταματάει.
- Η διάρκεια της επίθεσης θα είναι 30΄΄ δευτερόλεπτα.
Ο χρόνος για να περάσει η επιτιθέμενη ομάδα το κέντρο είναι 10΄΄ δευτερόλεπτα.
Έπειτα από επιθετικό ριμπάουντ ο χρόνος ανανεώνεται σε 14" δευτερόλεπτα.

ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- **Απαγορεύονται** όλων των ειδών τα **screen**: στη μπάλα, χέρι-χέρι, μακριά από την μπάλα (pick and roll, hand off, screen away, down, flare, back, suffle Κλπ)
- **Απαγορεύεται** η χρησιμοποίηση οποιαδήποτε μορφής **άμυνας ζώνης** και **πίεσης** σε όλο το γήπεδο (foul court press & zone press, man to man press).

- **Απαγορεύονται όλες οι παγίδες.**
- **Επιτρέπεται** προσωπική άμυνα (man to man) ΜΟΝΟ στο μισό γήπεδο, με τον κανόνα του ενός μέτρου. Δηλαδή στην άμυνα θα πρέπει να ακολουθεί ο κάθε παίκτης-τρια έναν αντίπαλο παίκτη-τρια. Η απόσταση του αμυντικού από τον επιτιθέμενο παίκτη ορίζεται περίπου στο 1μ. Οι αμυντικοί μπορούν να βρίσκονται κάτω από την νοητή ευθεία της μπάλας. (Βλέπε εικόνες)
- Η αδύνατη πλευρά (**weak side**) σε αυτή την ηλικία δεν είναι μέρος της εκμάθησης και διδασκαλίας. Τα πόδια του αμυντικού παίκτη που μαρκάρουν επιτιθέμενο παίκτη μακριά από την μπάλα πρέπει να βρίσκονται έξω από τον χώρο της ρακέτας. (Βλέπε εικόνες)



- Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν τα παραπάνω αναφερόμενα ο διαιτητής του αγώνα, οφείλει να κάνει μία παρατήρηση στο προπονητή της ομάδας που δεν τηρεί τον κανονισμό και αν εκείνος δε συμμορφωθεί, τότε ο αγώνας θα διακόπτεται και θα δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή στην αντίπαλη ομάδα και κατοχή μπάλας , όσες φορές και να συμβεί αυτό.
- **Τεχνική οδηγία:** Γενικά προσπαθούμε να βάλουμε τα παιδιά να κινηθούν στην επίθεση παίζοντας γρήγορα, με κίνηση give and go (5 ανοιχτά) και 1 εναντίον 1. Προσπαθούμε να αποφύγουμε το οργανωμένο low post παιχνίδι σε αυτή την ηλικία. Τους ωθούμε να παίξουν με πρόσωπο στο καλάθι. Γενικά προσπαθούμε να δώσουμε έμφαση στην επίθεση και όχι σε αμυντικές τακτικές.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Λόγω του αναπτυξιακού χαρακτήρα του τουρνουά δε θα υπάρχει σκορ και επίσημη βαθμολογία. Επίσης δεν θα υπάρχει παράταση (ο αγώνας μπορεί να λήξει και ισοπαλία) και δεν θα λειτουργεί ο ηλεκτρονικός πίνακας αποτελεσμάτων.